

Information (English)

Werner Keym: Anything but Average – Chess Classics and Off-beat Problems. Göttingen (Germany), 2020. viii + 190 pages. 375 games, studies, problems, puzzles by 240 authors, 120 related problems, 180 additional diagrams. English text. For details see <http://www.berlinthema.de>.

Softcover edition: 10 € + postage, order per e-mail: Ralf.Kraetschmer@t-online.de

Cloth-bound edition: 30 € + postage, order per e-mail: murchess@gmx.de

The book is aimed at all chess lovers: players and problemists. Immortal games by Anderssen, Fischer, Kasparov, Carlsen, famous endgame studies by Barbier-Saavedra, Lasker, Troitzky, Réti etc. and classical problems of all kinds are presented and explained with additional diagrams, moreover 24 top problems elected as 'Millennium Problems' in 2000 and special compositions with asymmetry, castling and promotion.

A focus is off-beat problems: en-passant capture, rotation, adding pieces, retro puzzles, text problems, proof games, special stipulations, jokes etc. – 175 extraordinary problems.

Information (deutsch)

Werner Keym: Anything but Average – Chess Classics and Off-beat Problems. Kuhn/Murkisch Serie Nr. 47. Göttingen, 2020. viii + 190 Seiten. 375 Partien, Studien, Probleme von 240 Autoren, 120 Hinweise auf verwandte Probleme, 180 zusätzliche Diagramme. Englischer Text. Nähere Informationen unter <http://www.berlinthema.de>.

Kartonierte Ausgabe: 10 € + Porto, Bestellung per E-mail: Ralf.Kraetschmer@t-online.de

Gebundene Ausgabe: 30 € + Porto, Bestellung per E-mail: murchess@gmx.de

Das Buch wendet sich an alle Schachfreunde: Partierspieler und Problemfreunde. Unsterbliche Partien von Anderssen, Fischer, Kasparov, Carlsen etc., berühmte Endspielstudien von Barbier-Saavedra, Lasker, Troitzky, Réti etc. und klassische Aufgaben aller Arten werden präsentiert und mit zusätzlichen Diagrammen erklärt. Hinzu kommen 24 Spitzenprobleme, die 2000 als „Millennium Probleme“ ausgewählt wurden, und spezielle Aufgaben mit Asymmetrie, Rochade und Umwandlung.

Einen Schwerpunkt bilden ausgefallene Probleme: En-passant-Schlag, Drehungen, Ergänzung von Steinen, Retrorätsel und -rekorde, Textaufgaben, Beweispartien, spezielle Forderungen, Schachscherze usw. – 175 außergewöhnliche Aufgaben.